

Kreisjugendring Witzenhausen e.V.

Walburger Str. 24

37213 Witzenhausen

Kontakt

Kreisjugendring Witzenhausen e.V.
Walburger Str. 24
37213 Witzenhausen

Tel.: 05542-4890
Fax: 05542-999425
e-Mail: info@kjr-wiz.de
<http://www.kjr-wiz.de>

Öffnungszeiten der Geschäftsstelle:
Montags und Donnerstags
von 18.00 bis 20.00 Uhr

Spielmobil



Materialpool

Das ist drin

Alles was Kinderherzen höher schlagen läßt, findet sich im Spielmobil-Anhänger des Kreisjugendring Witzenhausen e.V. Wieder: Fallschirme, Kriechtunnel, Krabbelraupe, Stelzen, Trockenski, Lego-Soft, Tor & Torwand, Jonglagematerial, ...
Damit ist dieser Anhänger mit allem ausgestattet, was ihr für ein tolles Spielefest so braucht - ohne sich das Material an sieben verschiedenen Stellen zusammenleihen zu müssen.
Deshalb befinden sich in diesem Anhänger auch noch Pavillions und Biertischgarnituren - einfach ausladen und loslegen!
Als besondere Attraktion könnt ihr euch zusätzlich unsere Hüpfburg ausleihen!



Die Bedingungen

Mitgliedsgruppen des Kreisjugendrings können das Spielmobil für 25,- Euro pro Einsatztag leihen, andere soziale Gruppen zahlen 35,- Euro.

Die Ausleihe

Der Verleih des Spielmobils wird über die KJR-Geschäftsstelle organisiert. Auf Anfrage teilen wir euch gerne mit, ob das Spielmobil am gewünschten Termin noch zu entleihen ist und senden euch dann einen entsprechenden Vertrag zu.
Die Übergabe des Anhängers erfolgt während der Öffnungszeiten der KJR-Geschäftsstelle, für den Transport der Spielmobils benötigt ihr einen PKW mit Anhängerkupplung. Solltet ihr kein Auto mit Anhängerkupplung aufreiben können - kein Problem! Ihr könnt gerne das KJR-Jugend-Mobil dazu mieten!

Reservierung

Trennt einfach diesen Teil ab, steckt ihn in einen Fensterbriefumschlag und ab an den Kreisjugendring Witzenhausen e.V. Wir senden euch dann den Vertrag zu.

Wir möchten das Spielmobil für folgenden Termin ausleihen:

Verein: _____

Ansprechpartner: _____

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon: _____

e-Mail: _____

_____, den _____
Ort Datum

Unterschrift und Stempel